Compte rendu d'activité

le 30/11/2020

Table des matières

1. Rappel des objectifs de l'année précédente....1
2. Bilan de janvier à novembre 2020....1
Nombre d'adhérents et partenaires en diminution en 2020:....1
Fréquentation Espace Jeux qui démarrait bien en 2020 puis 2
Les Animations "Ludothèque itinérante" : 4
Focus sur Les Ludo-Beach....5
Bilan financier 2020:....5
Fréquentation Apéro Ludik en 2020:....6
Fréquentation Soirée Ludik en Famille 2020:....6
Réalisation Projet 2020 ?....7
Labellisation et demandes de subventions via le CEJ de la côte d'émeraude....7
Permanences supplémentaires le 1er et le 3ème vendredi de chaque mois....7
Partenariats Fête des arts et du jeu + 15ans de la Ludothèque....8
Partenariats route du jeu & fête mondiale du jeu....8
Offres supplémentaires d'abonnement professionnel et amélioration des malles Ludik Pro pour les écoles, crèches, médiathèques, entreprises....9
Partenariat Café-poussette....9
Bourse d'échange de jeux....10
Être un lieu ressource de jeu pour les personnes atteinte d'un trouble « Dys »....10
+ de Partenariats associatifs....11
+ d 'animations en structures : 11
Projets Investissements 11
Création d' Conseil d'administration 12
Actions Gardons le lien #covid19....12
Formations 2020 des salariées....13
3. 2020 en Résumé....14
4 . Objectifs 2021....15
Projets 2021 :....15
Prévisionnel 2021 :....16
5. Conclusion....16

1. Rappel des objectifs de l'année précédente

Développer de la cohésion autour du Jeux sur le territoire de la côte d'émeraude.

2. Bilan de janvier à novembre 2020

Nombre d'adhérents et partenaires en diminution en 2020:

Au 25 novembre 2020 l'association compte

- 65 adhérents "Famille" soit une diminution de 33% sur 11 mois dus à la fermeture de l'espace jeux depuis 8 mois. Le point positif est que 49 familles ont adhéré depuis mai 2020 dont 36 ces deux derniers mois.
  Les 65 Familles représentent : 156 enfants, 27 adolescents, 95 adultes et 16 seniors.

Territoire	Code postal	nbr de familles
CCCE	22490	4
	22650	3
	22770	2
	35730	29
	35800	16
	35870	3
	35780	2
Hors CCCE	22100	3
	22690	1
	35430	1
	60200	1

- 6 adhérents "collectivité" soit une prête de 40% de partenariats du principalement à la crise sanitaire et aux deux confinements.

Mobydouce	CCCE
Crèche Brind'ailes	
Espace Jeunes	Pleurtuit
ALSH	
St Pierre	
Service animation	St Briac
Service périscolaire	
Service animation/périscolaire	St Lunaire
Médiathèque	
François Renaud	
St Catherine	
INSTITUT SOLACROUP	Dinard
St Anne	La Richardais
courte échelle (crèche)	

En Novembre 2020, 18 bénévoles sont dans l'équipe Ludik. Ce qui fait 2 personnes de plus qu'en 2019.
Pour Couvrir et numéroter des jeux, ouvrir les permanences, aider aux animations, rédiger des dossiers de subventions, participer aux projets d'aménagement ...
5 séances de formation bénévoles ont eu lieu.

Bilan :
Maintien satisfaisant des adhésions malgré la fermeture de l'espace jeux depuis 8 mois.
Recrutement de bénévoles qui permet d'offrir une réactivité de l'association aux événements de 2020.
Face au dynamisme de l'association, un besoin de recrutement de bénévoles est constant.

Fréquentation Espace Jeux qui démarrait bien en 2020 puis

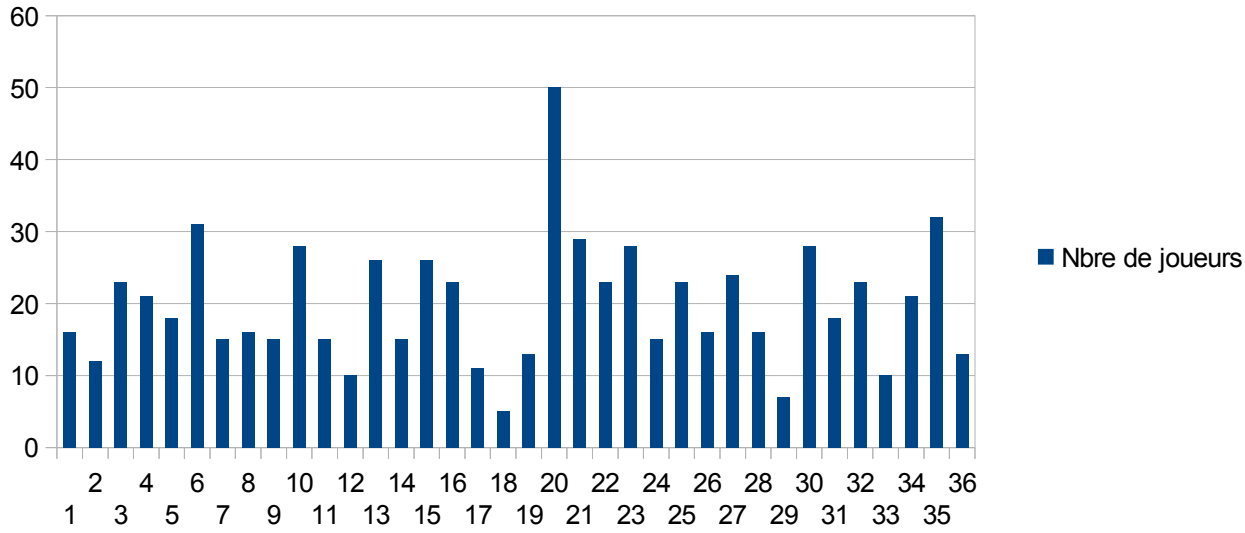
L'espace jeux a ouvert une plage horaire supplémentaire en 2020 à compté du 6 mars 2020. Pour offrir 8h d'ouverture en moyenne par semaine à la place de 6h en 2019.
Malheureusement le confinement 1 puis 2 ainsi que les protocoles sanitaires successifs ont fermé l'espace jeux.

Sur les 288 ouvertures prévues en 2020 suites à la fermeture de la maison des associations (E.R.P). seul 36 ont eu lieu sur le site de Pleurtuit.

Pour pallier aux contraintes sanitaires l'association a proposé :
- un prêt de jeux universels (Prêts de jeux supplémentaires gratuits) à tous ses adhérents,

- une ouverture en DRIVE puis en Dynamique puis DRIVE qui ont connu une bonne fréquentation.
- des prêts gratuits de structures de motricité et autres grands jeux en soutient aux assistantes maternelles adhérentes.
- réduit la fermeture estivale de 3 à 1 semaine

*Sur les 36 ouvertures de l'espace jeux, il a été pointé **702 passages de joueurs** dans la ludothèque.*
Les 36 premières ouvertures de 2019 compté 596 passages.



Soit une moyenne de fréquentation par permanence 19,71 au lieu de 16,74 l'année passée, une augmentation de 17,74% sur les 2 ½ mois. La fréquentation la plus basse est de 5 personnes un vendredi matin contre 50 pour la plus haute un mercredi matin.

En octobre d'un espace symbolique hôpital/docteur a été aménagé dans la ludothèque, pour la reprise du jeu sur place réduit à 6 personnes.

<u>Pourquoi un espace médical ?</u>

L'espace symbolique permet une régulation consciente ou inconsciente des affects, de ses sentiments profonds et intimes, c'est là que l'enfant "apprend" à extérioriser et gérer ses émotions. Il lui permet aussi de rejouer des situations du réel qui lui donne une meilleure compréhension et appréhension de son environnement.Dans ce lieu, le champ des possibles reste ouvert. Tout est

possible parce que c'est du jeu !

Malheureusement ce lieu n'a pu accueillir qu'une vingtaine de joueurs sur 4 permanences les restrictions sanitaires ayant été durci fin octobre 2020.

Bilan :

Très bonne fréquentation avant la crise sanitaire à la limite de la capacité du local **(jusqu'à 50 passages par créneau).**

Un déménagement dans un local plus grand et en RDC serait aussi souhaitable dans les prochaines années.

Une réactivité de l'équipe à la crise sanitaire.

Les Animations "Ludothèque itinérante" :

Les Ludothécaires et bénévoles avaient réalisé152 animations soit 264,5H de jeux pour tous publics en 2019.

En 2020 la crise COVID19 a fortement impacté les animations en plus de l'arrêt de TAP sur St Lunaire.
Au 15 Mars 2020 214h d'animation était prévu sur l'année, les restrictions dues aux 2 confinements et **protocoles sanitaires ont fait annulé 95h.** Seulement 57 déplacements ont généré 122h d'animations ludiques sur :

- Pleurtuit,
- La-Richardais,
- St-Lunaire,
- St-Briac-sur-mer,
- Beaussais-sur-mer,

De plus le démarchage prévu en Collège, Lycée et EHPAD se sont révélés très compliqué.

Le point positif de l'année 2020 est le changement d'image de la ludothèque. Elle n'est plus cantonnée à la petite-enfance dans l'esprit des partenaires.

Une forte augmentation des animations 6-12 ans est notable.

BILAN : Perte importante des heures d'animation due à l'arrêt de TAP et la crise sanitaire.
Ludik touche un public plus grand dans ses animations.

Focus sur Les Ludo-Beach

PLEURTUIT

Ludik sera sur les plages et dans sa ludothèque

Même si les activités de Ludik ont repris, au grand soulagement d'Hélène Reux, présidente de l'association, rien n'empêche le respect des gestes barrières.

Avec un immense « ouf » de soulagement, Hélène Reux, présidente de la ludothèque Ludik, a pu confirmer le programme estival.

Pendant la saison estivale 2020 les activités Ludik de plein air ont rencontré un grand succès.

Les Ludothécaires ont sélectionné des jeux facilement lavables et mis en place un protocole sanitaire qui a fait le succès de ces animations sur St-lunaire et St-Briac-sur-mer. Un achat de jeux respectant des mesures barrières a été financé par Super U de Pleurtuit.

BILAN :

Ces animations grands jeux en plein air sont depuis plus de 10 ans un véritable succès. Une expérience d'animation dans un camping a aussi été très bien accueilli l'année passée.

Un développement des activités Ludik touristiques peut être une solution pour équilibrer les comptes de l'association.

Bilan financier 2020:

BILAN 2020 AU 28/11/2020

CHARGES			PRODUITS		
Code compta	Libellé		Code compta	Libellé	
60	**Achats et Variations de stocks**		**70**	**Ventes de prestations de services**	
601 700	Achats Fond de Jeux	1 372,97 €	**706**	**Prestations de services**	
602 250	Achats de Fourniture de bureau stockés	- €	706 000	Prestations Ludothèque estivale	770,00 €
602 270	Achats d'emballages	167,34 €	706 001	Prestations "Evenementiel"	748,75 €
605 000	Achats de Matériel, équipements et travaux	334,08 €	706 002	Prestations TAP	1 080,00 €
606 300	Achats de fournitures d'entretien et de petits équip.	9,45 €			
606 400	Achats de fournitures administratives	136,62 €	**7 083**	**Locations diverses**	
			708 301	Locations Malles	- €
61	**Services extérieurs**		708 302	Locations Jeux géants	150,00 €
615 500	Entretien sur les biens mobiliers	72,00 €			
616 000	Primes d'assurance (hors véhicule)	- €	**7 084**	**Mise à dispos. de personnel facturée**	
616 100	Primes d'assurance (dokker)	456,10 €	708 401	Animations extérieures	- €
618 500	Frais de colloques, séminaires, conférences	125,80 €	708 402	Animations Séniors	- €
			708 403	Animations ALSH	615,00 €
62	**Autres services extérieurs**		708 404	Animations Petite enfance	522,50 €
625 100	Frais de déplacements	512,74 €	708 405	Animations Ecoles	957,50 €
625 600	Missions (restaurant en formation)	59,70 €			
626 000	Frais postaux et frais de télécommunications	20,00 €	**74**	**Subventions**	
627 000	Services bancaires	53,65 €	740 001	Subventions locales	1 000,00 €
628 100	Cotisations diverses (ALF)	80,00 €	740 101	Subventions Etat (CUI)	3 434,15 €
			740 103	Subvention aides Covid	2 917,00 €
623	**Publicité, publications...**		740 104	subvention chomage partiel	2 489,30 €
623 300	Frais de publicité / foires et expos	469,80 €			
			75	**Autres produits de gestion**	
64	**Charges de personnel**		758 001	Cotisations / Adhésions	2 125,50 €
641 101	Salaires Frédérique	9 180,14 €	758 002	Adhésions collectivités	50,00 €
641 102	Salaires Aurélie	8 210,29 €	758 004	Recettes soirée Apéro jeux	181,50 €
645 000	Charges de sécurité sociale et prévoyance	1 875,00 €	758 006	vente de masques covid	192,00 €
648 000	Autres charges personnel (formation)	406,68 €	758 007	produits divers de gestion courante	69,45 €
651 100	Redevances pour logiciel	115,20 €	791000	transfert de charges d'exploitation	232,50 €
	TOTAL CHARGES	23 657,56 €		**TOTAL PRODUITS**	17 535,15 €

Reste à charges en décembre (factures, assurance, salaires et charges) : 6260,33€

Créances (factures, aide covid, chômage partiel, sylaé, uniformation) : 9291,94€

Bilan prévisionnel au 31/12/2020

Charges	Produits
29 917,89 €	26 827,09 €
	Perte de 3 090,80 €

Fréquentation Apéro Ludik en 2020:

Les soirées apéro-ludik (Animation d'une soirée jeux pour les ados/adultes autour d'un apéritif) ont lieu tous les 2èmes vendredis de chaque mois.
Cette année la moyenne de joueurs est restée stable, 12 joueurs en moyenne par vendredi.
La ludothèque a adapté l'organisation de la soirée dans une salle plus grande avec une adaptation aux gestes barrières.
Le retour des joueurs a été immédiat.
Une version en visioconférence a été testé pour garder un lien Ludik en période de confinement.

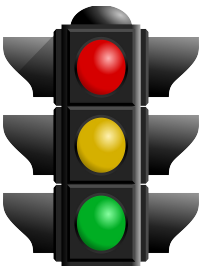
BILAN : L'Apéro Ludik garde ses marques avec des joueurs de plus en plus nombreux.

Fréquentation Soirée Ludik en Famille 2020:

Seules 2 soirées Ludik sur les 4 prévus en 2020 ont pu avoir lieu. 42 joueurs ont pu en profiter.

BILAN : Les soirées sont toujours appréciées. Pour nous adapter à la crise le jour de la soirée a était décalé au mercredi pour profiter d'une salle plus grande. Le point positif est qu'un grand nombre d'adolescent et pré-adolescent sont venu avec leurs parents pour partager une soirée autour des jeux de l'association.

Réalisation Projet 2020 ?



Les couleurs des Projets indiquent

- Une annulation.
- L'avancée dans le projet
- Une réalisation

Labellisation et demandes de subventions via le CEJ de la côte d'émeraude.

Suite à des échanges avec la CAF sur les difficultés de trouver les subventions de fonctionnement, il nous a été conseillé de demander à figurer dans le Contrat Enfance Jeunesse d'une collectivité locale.

La CCCE est d'accord d'intégrer la Ludothèque dans son CEJ. Malheureusement, celui-ci prendra effet dans 1 à 2 ans et bien que répondant aux conditions de la communauté de communes, aucune subvention n'a été voté à ce jour.

Sur les conseils de l'Association des Ludothèques de France : une procédure de Labellisation Jeunesse Éducation Populaire est en projet pour obtenir le FONJEP. Cette demande n'a pu être faite en 2019 faute de recul sur les comptes. La demande devant être accompagnée des rapports des activités des 2 années précédentes, l'ancien bureau n'en ayant pas laissé.

Objectif :

- Envoi des dossiers subventions département et CCCE février 2020
- Envoi du dossier d'agrément JEP en Novembre 2020.

Bilan:

- L'emploi de Frédérique, qui est un atout pour l'association, en CDI est en danger et le contrat aidé d'Aurélie ne peut être reconduit faute de produits financiers.
- Dynamisme préservé, bien que la charge de travail pour tous les dossiers de subvention est importante.
- Professionnalisme préservé, Uni formation permet de financer les formations sans toucher à la trésorerie comme en 2018 et 2019.

Permanences supplémentaires le 1er et le 3ème vendredi de chaque mois.

Devant l'augmentation de fréquentation de l'espace jeux de Pleurtuit deux créneaux supplémentaires ont été proposés. Une adhésion du plus grand nombre de bénévoles est nécessaire pour pérenniser l'expérience de ce créneau.

Ce créneau a ouvert le 7 mars 2020. Une semaine avant le 1er confinement.

Lors de l'ouverture ce vendredi après-midi 10 joueurs sont venu promesse d'une belle fréquentation.

Bilan:
La Répartition de la fréquentation sur plus de permanences pour le confort de tous, n'a pas été constaté vue la fermeture de l'espace jeux.
L'expérience est à poursuivre dans le monde d'après pour un réel bilan.

Partenariats Fête des arts et du jeu + 15ans de la Ludothèque.

Dans la continuité de la fête des arts et du jeu organisée par la municipalité, l'association voulait proposer de continuer les festivités en partenariat avec diverses associations et entreprises.

Idée : 15 ans = 15h de jeux de 9h à 00h. Annulé reporté aux 20 ans

Objectifs :

- Promotion du jeu, gratuité.
- Cohésion de l'équipe de bénévoles autour de l'anniversaire de la ludothèque.
- Partenariat avec des associations locales

Bilan:
La préparation de l'événement a apporté une cohésion d'équipe, une animation plus petite et moins coûteuse pourra être envisagée dans les prochaines années.

Partenariats route du jeu & fête mondiale du jeu.

La route du jeu à St-Père-Marc-En-Poulet. Continuer le partenariat avec l'association Corsaire Ludique dans le partage du jeu. L'animation prévue en mai 2020 a été annulé.
L'association devait prend en charge l'animation de l'espace petite-enfance.
La Fête Mondiale du jeu qui a lieu au port breton à Dinard a également été annulé.
Objectif : Cohésion, partage et économie d'énergie

Pas de Bilan

Offres supplémentaires d'abonnement professionnel et amélioration des malles Ludik Pro pour les écoles, crèches, médiathèques, entreprises...

Redéfinition de la Location « PRO » pour les Médiathèques, écoles...
Abonnement 3 jeux ; prêt de 6 semaines maximum = 200€ l'année
Abonnement 6 jeux ; prêt de 6 semaines maximum = 350€ l'année
Option explication de jeux hors temps de permanence 20€ de l'heure.
Option livraison 5€.

Objectif :

- mieux répondre aux besoins des partenaires.
- développer les recettes de l'association.

Bilan :

Un travail de prospection sur les besoins et les attentes des écoles est nécessaire pour adapter l'offre.
Bien que très intéressé par les animations et le prêt de jeux, les écoles publiques essentiellement rencontre un problème de financement.
Une solution de convention avec les municipalités est à l'étude pour pallier ce problème d'accès aux écoles publiques ainsi qu'aux EHPAD, médiathèques...

Partenariat Café-poussette.

Un Vendredi par mois de 9h00 à 10h00, les ludothécaires accompagnées d'un professionnel et/ou d'un bénévole d'une structure ou association de prévention, devaient proposer un accueil pour tous les enfants et leur(s) parent(s) ou accompagnant. Ceci sur différents lieux du territoire de la CCCE.

Un partenariat avec « Parental id » est déjà acté pour ce projet. Le confinement a repoussé l'expérience de part les risques sanitaires et la fonte de la trésorerie Ludik face qu virus.

L'accès libre anonyme et gratuit est fondamental. Un financement CAF via le CEJ de la CCCE devient vital à ce projet.

Objectifs :

- Promotion du jeu et de ses enjeux.
- Accompagnement à la parentalité : Réflexion sur le rôle des parents (L'éducation aujourd'hui ; Prévention sur les écrans ; Déconstruction sur les représentations des adultes du genre dans et par le jeu....)
- Accompagnement dans la vie sociale : Présentations des différentes structures et associations pour la famille sur le territoire.

Bilan :

Projet pertinent pour le territoire mais qui devra attendre faute de financements.

Bourse d'échange de jeux.

Dans la continuité du désherbage 2019, les adhérents ont partagé le désir de reprogrammer une vente de jeux. La Ludothèque n'ayant plus assez de jeux à proposer à la vente, une proposition de bourse d'échanges des jeux a retenu l'adhésion du plus grand nombre.

Nous avons participé à une réunion de l'ALF sur le principe et l'organisation de telle action le 15 février 2020 près de vannes.

Objectifs :

- Favoriser la cohésion et les échanges
- Limiter les déchets

Bilan :
L'organisation présentée lors du festival nous semble compliquée à mettre en œuvre. Une réflexion sur un échange via une monnaie virtuelle, serait plus simple. Le CA doit créer un groupe de travail.

Être un lieu ressource de jeu pour les personnes atteinte d'un trouble « Dys ».

Travail documentaire des bénévoles et recherche d'une personne conseille orthophoniste pour créer un dossier ressource pour les parents d'enfants avec trouble(s) « Dys » voulant emprunter des jeux pour un travail ludique à la maison.

Objectifs :

- Accompagner les parents d'enfants présentant des troubles « Dys ».
- Mutualiser les ressources Ludiques.
- Partage

Bilan :

Un travail de documentation a été réalisé avec les bénévoles et des parents impliqué dans le projet. Puis un référencement des jeux de la ludothèque selon les compétences a travaillé ou renforcé selon les troubles. Calcul, orthographe, lecture, vocabulaire, préemption, motricité fine, repères-spatiaux, compréhension de règles toutes ses compétences ont été recensé pendant le 1er confinement par Frédérique la ludothécaire.

Dyslexies, Dysorthographies, Dyscalculies, Dysphasie, Dyspraxies, Dysgraphies, Troubles attentionnels, Hyper-activité ces troubles ont été répartie par fiche avec les jeux recensés.

Nous aimerions qu'un professionnel valide notre travail, nous sommes en attente d'un rendez-vous avec une orthophoniste. Nous avons des contacts avec le CMPP.

Les fiches sont bien-sur évolutives et les familles seront invitées à les compléter selon leurs expériences de jeux.

+ de Partenariats associatifs.

Pour répondre à l'objectif de cohésion, l'association propose d'étudier toutes les demandes de partenariat qui lui seront soumises sur l'année 2020.

Comme la participation financière à la conférence sur les fratries de parental id, le téléthon ou les mercredis « pot-agés » des incroyables comestibles, sparows, corsaire ludique...

Avantages aux adhérents dans les boutiques ludiques du territoire.

Objectif : Favoriser la cohésion et les échanges sur le territoire.

Bilan :

La crise sanitaire a bloqué tous les partenariats.

Nous avons répondu favorablement à l'opération Téléthon et la grande semaine de la petite-enfance, malheureusement annulée.

Les avantages dans les boutiques ludiques sont remis à plus tard vu les difficultés financières de ces dernières.

+ d 'animations en structures : .

Les Salariées ont été formé aux différents types de publics.

- Des démarchages téléphoniques ont eu lieu (Écoles, crèches, ALSH...)
- Développer les animations Seniors (EHPAD, Foyer logement CCAS ?) c'est vu compliqué en vue de la situation sanitaire.
- Des rendez vous sont pris avec les services de Dinard, et le Collège Publique.
- Les écoles Publiques sont très intéressées mais le coût financier les stop. La solution peut être de passer une convention avec les municipalités comme déjà fait sur St Lunaire.
- Des publicités Facebook, et sur les écrans du Super U ont été diffusées dans le but de trouver de nouveaux partenariats n'ont pas porté ses fruits.
- Le développement d'offres pour des comités d'entreprises a été testé en partenariat avec super U ainsi que des animations dans le camping municipal de Pleurtuit n'ont pas eu lieu avec les mesures sanitaires.

Objectif :

- Développer l'activité professionnelle de l'association pour compenser l'arrêt de TAP. 280H dans l'année 2020
- Promouvoir le jeu et ses enjeux à tout âge.
- Pérenniser les emplois

Bilan :

Malgré tous les efforts de prospection, les animations ont baissé de 55% avec les confinements. Seul point positif est l'évolution du regard sur le jeu et la culture Ludique.

L'augmentation des animations scolaires jusqu'en cycle 3 est un grand pas.

Projets Investissements

- Une armoire de rangement pour les jeux d'animation 0-3ans.

Les jeux des animations 0-3ans étaient stockés sur les étagères. Régulièrement des jeux étaient pris pendant les ouvertures de l'espace jeux et pouvaient se retrouver prêté à une famille alors que la

ludothécaire l'avait sélectionné pour une animation. L'achat d'une petite armoire à volet roulant était prévu en début d'année. Après plusieurs devis, l'achat a été fait à Calipage de La-Richardais. Les écarts de pris étaient minimum, le modèle était identique et le choix local.

- Changement de Logiciel plus adapté à une Ludothèque

Le logiciel PMB actuellement est un logiciel de CDI. Il n'est pas bien adapté à l'activité de la ludothèque, ne permet pas les recherches de façon simple ni les réservations. Deux logiciels ont été mis en concurrence :

1. Jeudemo d'Abélium
2. Kawa de Dyade

Ce dernier a été retenu. Il est bien adapté au fonctionnement de notre ludothèque. Le budget et le choix des salariées ont aussi penché dans la balance.

- Les Jeux. Un investissement dans des jeux 0-3ans sur le thème de l'espace (grande semaine de la petite-enfance) ainsi que des jeux nécessaires aux animations ont était réalisé cette année. L'achat de grands jeux adaptés aux protocoles sanitaires (facilement lavable) ont également été fait. Ceci pour un budget de 1200€, a soustraire 400€ de mécénat pour l'achat des jeux par le Super U de Pleurtuit. Une quarantaine de nouveautés ont été mis à disposition des adhérents.

Objectif : Répondre aux besoins des salariées et des bénévoles. Répondre à un problème du stockage.

Bilan :

Les investissements nécessaires au fonctionnement de la ludothèque sont terminés.
Une formation sur le logiciel a été donné aux deux salariées et une bénévole.
Le travaille de référencement des jeux dans le logiciel est cours avec beaucoup d'aides des bénévoles, avec l'objectif d'une mise en fonction début 2021.

Création d' Conseil d'administration

Une révision des statuts en Août 2020 a permis la création d'un conseil d'administration.

Objectif : Démocratisé la gestion de l'association.

Bilan :

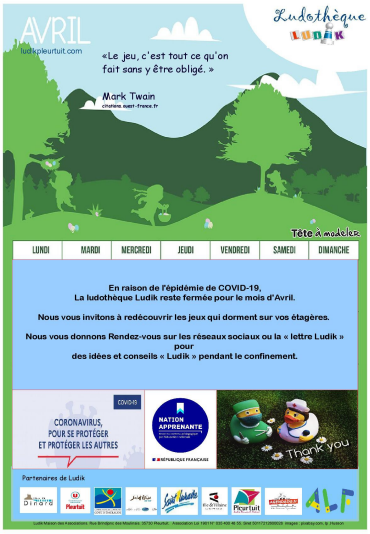
Le premier objectif de la révision des statuts était la réduction du quorum qui impose de reporter toutes les AG depuis plusieurs années. Face à la mobilisation des adhérents dans l'association il a était proposé de créer un conseil d'administration qui compte à ce jour 9 personnes. Trois réunions du conseil d'administration ont déjà au lieu depuis le mois d'août et ce malgré des difficultés dues au couvre-feu puis au confinement. Un de ces conseils a été ouvert à tous les bénévoles en vue des décisions importantes pour l'avenir de l'association.

Actions Gardons le lien #covid19

Les deux confinements ont incité les bénévoles à être source de proposition ludique.

Objectif :

- Accompagner le plus grand nombre dans cette période particulière.
- Gardez un lien avec les adhérents.
- Participer à l'opération nation apprenante



Bilan : Bon retour des adhérents, bonne visibilité du site et des postes sur les réseaux sociaux.

Formations 2020 des salariées

Dans le cadre du contrat unique d'insertion, et selon les choix d'orientation de l'association il est proposé aux salariées des formations avec des centres agréés par l'organisme uniformation. Elles font l'objet de dossier de financement.

Objectifs :

- Offrir des services de qualité aux familles, assistantes maternelles et structures partenaires.
- Professionnalisé le métier de ludothécaire

Bilan :

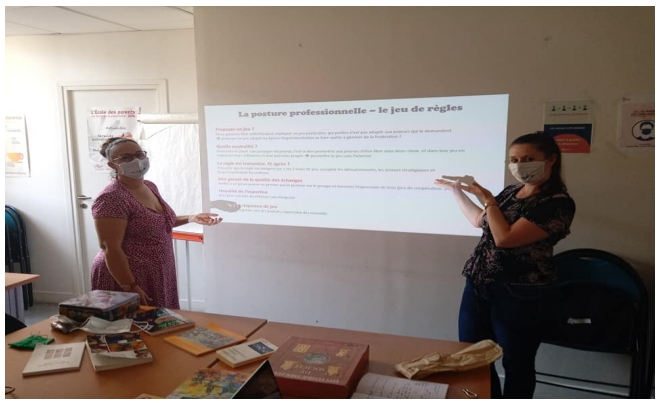
3 sessions de formation professionnelle ont eu lieu cette année malgré les confinements.

- Formation à Paris sur les postures professionnelles selon les différents types de jeu. Ainsi que l'aménagement d'une Ludothèque.
- Formation sur la qualification internationale des jeux ESAR en visio.
- Formation du logiciel Kawa à Pleurtuit,

La Formation à Paris, sur les jeux symboliques et l'aménagement, a permis de mettre en place collectivement un espace spécifique post confinement avec l'objectif d'extérioriser les émotions liées à la crise sanitaire. Cf pages 3 & 4.

Une bénévole et Aurélie en CUI (salariée spécialisée dans les interventions petite-enfance) ont participé aux conférences Petit 1 à Rennes en Mars 2020.

La Formation Kawa pour les deux salariées ainsi qu'à une bénévole.
Une dernière formation était prévue pour Frédérique en Décembre sur « le jeu et ses publics : le handicap ». Nous avons fait le choix de l'annuler dû au chômage partiel afin d'honorer les animations non annulées. Une bénévole devait aussi participer à cette formation.



3. 2020 en Résumé

Janvier :

- Achat d'un meuble de stockage,
- Préparation de la grande semaine de la petite enfance.

Février :

- Envoie des demandes de subventions.
- Soirée Ludik en Famille.
- Participation à l'Assemblée régionale de l'association des ludothèque française à Vannes.
- Information sur les bourses d'échanges à Vannes (Festival ramène tes jeux)

Mars :

- Participation aux conférences PETIT1 à Rennes.
- **Confinement 1 : Fermeture de l'ERP et annulation de 100% des animations.**
- Chômage partiel pour les salariées.
- Préparation des nouveaux jeux pour les prochains mois. (numérotation des pièces + couverture en film plastique.)

Avril :

- Référencement des jeux adaptés aux troubles « Dys » ,
- Création d'un catalogue des jeux de l'association en ligne (Myludo) en prévision du dé-confinement,
- Jeux de pâques en ligne,
- Articles du blogs pour des conseils jeux « nation apprenante » et « jeux en visio ».

Mai :

- 1er protocole sanitaire post confinement : ouverture en DRIVE ,
- création des sélections surprises.
- Pas de reprise d'animation

Juin :

- 2eme protocole : évolution en accueil dynamique dans les locaux de la ludothèque pour le prêt de jeux,
- Reprise de l'apéro Ludik
- Opération du prêt +1 à tous les adhérents ,
- Reprise timide des animations, (St-Briac-sur-mer uniquement).
- Installation du logiciel Kawa

Juillet :

- Reprise des activités sur devis et des animations sur convention.

Août :

- Annulation de la fermeture d'août de la ludothèque pour compenser la fermeture du confinement.
- AGE : modification des statuts (création d'un conseil d'administration)
- Réunion CA n°1

Septembre :

- Reprise des animations petite-enfance
- 3 formations dont une en visioconférence

Octobre :

- Réunion CA n°2
- Réunion ALF
- Reprise des animations scolaires, planification des dates.
- 3ème protocole : reprise du jeu sur place limité à 6 personnes
- Création d'un espace de jeu symbolique sur le médical
- Soirée Ludik en famille

- **2ème confinement : fermeture de l'ERP, annulation de 50% des animations**
- Retour au protocole N°1 « DRIVE »

Novembre :

- Chômage partiel des salariées
- Réunion CA n°3 ouvert aux bénévoles.
- Envoie du dossier d'agrément JEP

Décembre :

- Retour au protocole n°2 : accueil dynamique dans les locaux de la ludothèque pour le prêt de jeux,
- Essaye d'un apéro ludik en visio
- Fin du contrat unique d'insertion, non renouvelé.

4 . Objectifs 2021

Trouver un équilibre dans l'intérêt général

L'association va demander aux bénévoles de compenser, l'absence du deuxième salarié pour réduire les charges et rentabiliser encore plus les heures de Frédérique par les prestations.

Aucun investissement ne sera fait sur l'année 2021. Et la recherche active de subvention de fonctionnement sera primordiale (CEJ / FONJEP). Dans l'idéal un contrat CUI pourrait être envisagé en 2022.

Projets 2021 :

Des projets et objectifs 2021 seront présentés en Assemblée générale et votés. Seront proposés :

- Fin de rédaction d'un projet politique et d'un projet éducatif pour un vote en AGO 2022
- Édition d'un questionnaire des besoins pour les structures
- Recherches de partenariat avec convention sur le modèle de St-Lunaire (17h par mois d'animation minimum, 24h maximum)
- Demande d'un agrément d' intérêt publique et agrément Ludothèque ALF
- Demande d'un FONDJEP.
- Travail avec la communauté de communes pour entrer dans le contrat enfance jeunesse communautaire.
- Accompagnement ludique post confinement (gestion des émotions).
- Bourse d'échanges. (Transition / Zéro déchet)
- Café-poussette ludik (accompagnement à la parentalité)
- Accompagnement Ludik des troubles « Dys » la suite. (accompagnementà la parentalité)
- Promouvoir les liens ludik par des animations partenaires.
- Autres idées...

Prévisionnel 2021 :

BUDGET PREVISIONNEL 2021								
CHARGES			PRODUITS					
				Hypothèses chomage partiel	sans	sans	50% / 3 mois	50% / 6 mois
				Hypothèses aide covid	sans	6 mois	6 mois	6 mois
Code compta	Libellé		Code compta	Libellé				
60	**Achats et Variations de stocks**		70	**Ventes de prestations de services**				
601 700	Achats Fond de Jeux	- €	706	**Prestations de services**				
602 250	Achats de Fourniture de bureau stockés	- €	706 000	Prestations Ludothèque estivale	600,00 €	600,00 €	600,00 €	600,00 €
602 270	Achats d'emballages	167,34 €	706 001	Prestations "Evenementiel"	500,00 €	500,00 €	500,00 €	500,00 €
605 000	Achats de Matériel, équipements et travaux	334,08 €	706 002	Prestations TAP	270,00 €	270,00 €	- €	- €
606 300	Achats de fournitures d'entretien et de petits équip.	9,45 €						
606 400	Achats de fournitures administratives	136,62 €	7 083	**Locations diverses**				
			708 301	Locations Malles				
61	**Services extérieurs**		708 302	Locations Jeux géants	200,00 €	200,00 €	200,00 €	200,00 €
615 500	Entretien sur les biens mobiliers	72,00 €						
616 000	Primes d'assurance (hors véhicule)	303,00 €	7 084	**Mise à dispos. de personnel facturée**				
616 100	Primes d'assurance (dokker)	456,10 €	708 401	Animations extérieures				
618 500	Frais de colloques, séminaires, conférences	125,80 €	708 402	Animations Séniors				
			708 403	Animations ALSH	615,00 €	615,00 €	538,13 €	403,59 €
62	**Autres services extérieurs**		708 404	Animations Petite enfance	522,50 €	522,50 €	457,19 €	342,89 €
625 100	Frais de déplacements	512,74 €	708 405	Animations Ecoles	957,50 €	957,50 €	837,81 €	628,36 €
625 600	Missions (restaurant en formation)	59,70 €						
626 000	Frais postaux et frais de télécommunications	20,00 €	74	**Subventions**				
627 000	Services bancaires	53,65 €	740 001	Subventions Etat (fonjep)	7 136,00 €	7 136,00 €	7 136,00 €	7 136,00 €
628 100	Cotisations diverses (ALF)	80,00 €	740 101	Subvention aides Covid		3 149,13 €	3 149,13 €	3 149,13 €
			740 103	subvention chomage partiel			1 156,32 €	2 312,64 €
623	**Publicité, publications...**		740 104					
623 300	Frais de publicité / foires et expos	469,80 €		**Autres produits de gestion**				
			75	Cotisations / Adhésions	2 125,50 €	2 125,50 €	2 125,50 €	2 125,50 €
64	**Charges de personnel**		758 001	Adhésions collectivités	300,00 €	300,00 €	300,00 €	300,00 €
641 101	Salaires Frédérique	12 660,00 €	758 002	Recettes soirée Apéro jeux	80,00 €	80,00 €	80,00 €	80,00 €
645 000	Charges de sécurité sociale et prévoyance	2 724,00 €	758 004	vente de masques covid	50,00 €	50,00 €	50,00 €	50,00 €
648 000	Autres charges personnel (formation)	406,68 €	758 006	produits divers de gestion courante	- €	- €	- €	- €
651 100	Redevances pour logiciel	390,00 €	791 000	transfert de charges d'exploitation	- €	- €	- €	- €
	TOTAL CHARGES	**18 980,96 €**		**TOTAL PRODUITS**	**13 356,50 €**	**16 505,63 €**	**17 130,07 €**	**17 828,11 €**

Budget prévisionnel en cours d'élaboration. L'association est prête a réduire ses charges de 12000€ Une subvention FDVA2 ou locale de 1000€ devrait équilibrer les comptes.

5. Conclusion

Ludik est une Association dynamique avec de nombreux projets, la Ludothèque est un outil formidable pour le territoire.

L'équipe est dynamique qui se renouvelle, avec un conseil d'administration actif.

Un nombre de bénévoles plus important serait plus confortable pour tourner sur les permanences et libérer les salariées pour les animations.

La conjoncture économique et sanitaire a impacté l'association.

L'absence de financements prévus au budget prévisionnel, les régularisations administratives suite à la reprise de l'association en 2018 et les investissements structurels ont fortement diminué la trésorerie en 2019. La COVID a continué de faire fondre la trésorerie en 2020.

Les investissements 2021 seront nuls , le conseil d'administration a déjà acté la réduction de la masse salariale et les projets pourront être annulés ou reportés, d'autant plus, si les réponses des institutions sollicitées pour les subventions sont négatives.

Ces absences aides au fonctionnement contraient l'association à mettre un coup de frein à son dynamisme. La réduction de la masse salariale instaure un plafond de verre pour le développement des animations en structure.

Les recherches de nouveaux partenaires et de subventions de fonctionnement continuent à être une priorité mais reste difficile dans le contexte budgétaire global.